



Undervisningsbeskrivelse

Termin	Juni 120
Institution	Varde Handelsskole og Handelsgymnasium
Uddannelse	6678
Fag og niveau	Informatik C
Lærer	Rasmus Bjørnskov Vesterheden (rj)
Hold	hhx1a19/2

Forløbsoversigt (4)

Forløb 1	IT sikkerhed, netværk og arkitektur
Forløb 2	Konstruktion af IT system
Forløb 3	Interaktionsdesign
Forløb 4	Programmering

Forløb 1: IT sikkerhed, netværk og arkitektur

Forløb 1	IT sikkerhed, netværk og arkitektur
Indhold	Supplerende stof: 3 dec modul 10 IT sikkerhed Fremlæggelse IT sikkerhed 13 dec 10 dec modul 10 IT sikkerhed -arkitektur Sådan beskytter du dine data i dagligdagen (e7621ba7) NemID Modul 5 - 15 nov 2019 - sikkerhed NemID-papkortet på vej til at vige pladsen for en app_ »En utilgivel- ig slækkelse af sikkerheden« _ Version2 NemID papkort må vige pladsen Noter: Skriv om dig selv - deadline 5/11
Omfang	18 lektioner / 13.5 timer
Særlige fokuspunkter	Fagmål: It-sikkerhed, netværk og arkitektur: redegøre for beskyttelse af egen digital identitet og egne data på internettet samt redegøre for teknis- ke og menneskelige aspekter af it-sikkerhed It-sikkerhed, netværk og arkitektur: redegøre for generelle principp- er bag it-systemers arkitekturer ved udarbejdelse af it-systemer og ti- lpasning af eksisterende it-systemer Kernestof: It-sikkerhed, netværk og arkitektur: Internettets teknologi og sikre kommunikationsformer It-sikkerhed, netværk og arkitektur: client-server arkitektur
Væsentligste arbejdsformer	

Forløb 2: Konstruktion af IT system

Forløb 2	Konstruktion af IT system
Indhold	Supplerende stof: Analyse_opg Opg Brainstorm - Museum Uge 4 Konstruktion af IT System - Kravspecifikation Kravspec - skabelon Analyse_Opgavebeskrivelse Noter: Læs afsnittet om interaktionsdesign i Systime: https://informatik.systime.dk/index.php?id=939 inkl underafsnit om metoder Gestaltlovene Afsnittet skal læses grundigt - vi gennemgår det i timen. Opgaverne i afsnittet skal I ikke lave Læs kap. 2 - afsnittene 'Kravspecifikation' og 'Målgruppe' Læst afsnittet om kravsspecifikation i Systimer: https://informatik.systime.dk/index.php?id=878&L=0
Omfang	12 lektioner / 9 timer
Væsentligste arbejdsformer	

Forløb 3: Interaktionsdesign

Forløb 3	Interaktionsdesign
Indhold	Supplerende stof: Uge 5 Udarbejdelse af IT System - Interaktionsdesign Uge 6 Udarbejdelse af IT System - Interaktionsdesign Noter: Læs afsnittet om interaktionsdesign i Systime: https://informatik.systime.dk/index.php?id=939 inkl underafsnit om metoder Gestaltlovene Afsnittet skal læses grundigt - vi gennemgår det i timen. Opgaverne i afsnittet skal I ikke lave
Omfang	6 lektioner / 4.5 timer
Særlige fokuspunkter	Fagmål: Interaktionsdesign: redegøre for udvalgte elementer i et interaktionsdesign, samt realisere udvalgte interaktionsdesign i et konkret it-system og tilpasse eksisterende design og systemer Kernestof: Interaktionsdesign: design af en brugergrænseflade og den tilhørende interaktion Interaktionsdesign: prototyper til i samarbejde med brugerne at udvikle it-systemets interaktionsdesign Interaktionsdesign: principper for interaktionsdesign
Væsentligste arbejdsformer	

Forløb 4: Programmering

Forløb 4	Programmering
Indhold	Supplerende stof: Uge 6 App Lab
Omfang	6 lektioner / 4.5 timer
Væsentligste arbejdsformer	